

## *Regeln zum Fußballturnier der Jusos im Kreis Stade*

1. 7 Minuten pro Spiel in der Vorrunde. Bei Halbfinale und Finale 10 Minuten pro Spiel.
2. Ein Team besteht aus 4 Feldspieler\*innen und einem/einer Torwart/Torwartin plus Auswechselspieler\*innen.
3. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.
4. Der Handballtorraum entspricht dem Strafraum.
5. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
6. „Fliegender Wechsel“ ist erlaubt; eine Spielruhe ist nicht erforderlich. Auswechslungen können beliebig oft vorgenommen werden. Befindet sich die Auswechselbank an der Seitenlinie, darf der neue Spieler das Spielfeld erst dann betreten, wenn der alte Spieler das Spielfeld verlassen hat, wobei Aus- und Einwechslung jeweils in der eigenen Spielfeldhälfte zu erfolgen haben. Steht die Auswechselbank hinter der Torlinie, darf der einzuwechselnde Spieler das Spielfeld erst dann betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld über die eigene Torlinie verlassen hat. Hat eine Mannschaft einen Spieler mehr als zulässig auf dem Spielfeld, ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, mit der Gelben Karte zu verwarnen. Anschließend ist das Spiel mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft dort fortzusetzen, wo sich der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung befand.
7. Der Strafstoß wird von der 7-m-Linie ausgeführt. Mit Ausnahme des Schützen und des Torwarts müssen bei der Ausführung alle anderen Spieler außerhalb des Strafraumes, hinter dem Strafstoßpunkt, im Spielfeld sowie mindestens 3 m von der 7-m-Linie entfernt sein. Der Torwart muss sich so lange auf der Torlinie aufhalten, bis der Ball mit dem Fuß nach vorn gestoßen worden ist.
8. Es gibt nur indirekte Freistöße.
9. Aus der eigenen Spielfeldhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dies gilt nicht, wenn der Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel gebracht wird

oder aus einem Abschlag aus dem Spiel heraus der Ball ins gegnerische Tor gelangt.

10. Überschreitet der Ball - mit Ausnahme des Teiles zwischen den Torpfosten und der Querlatte – die Torlinie, nachdem er zuletzt von einem angreifenden Spieler berührt worden ist, darf ihn der Torwart durch Werfen, Abschlag oder Abstoß oder ein Feldspieler durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Die Gegenspieler müssen sich dabei außerhalb des Strafraumes aufhalten. Der Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat.

Erfolgt der Abwurf, Abschlag oder Abstoß über die eigene Spielfeldhälfte (Mittellinie) hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

Diese Regelung gilt auch dann, wenn der Torwart den Ball mit den Händen kontrolliert hat und diesen anschließend über die Mittellinie schießt oder wirft. Auch in diesem Fall ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

Überschreitet der Torwart beim Abwurf oder Abschlag mit dem Ball in der Hand die Strafraumlinie, ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der gestrichelten Linie aus zu entscheiden.

Soweit die Wände zugleich Spielfeldgrenzen darstellen, wird mit Bande gespielt. Wird der Ball nach einem Toraus vom Torwart an die Bande gespielt und ohne Berührung durch einen anderen Spieler von ihm wieder aufgenommen, ist auf indirekten Freistoß für den Gegner zu entscheiden.

Wehrt der Torwart den Ball ab und prallt der Ball anschließend von ihm direkt an die Bande und von dort über die Torlinie ins Toraus, erfolgt Eckstoß.

11. Das Spiel ist mit Eckstoß fortzusetzen, wenn der Ball die Torlinie - mit Ausnahme des Teiles zwischen Torpfosten und der Querlatte - überschritten hat und zuletzt von einem Spieler der verteidigenden Mannschaft berührt worden ist. Dies gilt auch für den Torwart. Berührt der Torwart den Ball und überschreitet dieser anschließend die eigene

Torauslinie, ist ebenfalls auf Eckstoß für die gegnerische Mannschaft zu entscheiden.

Aus einem Eckstoß kann ein Tor direkt erzielt werden.

12. Der Einwurf wird durch Einrollen ausgeführt. Ein Werfen des Balles ist nicht erlaubt und zählt als falscher Einwurf.

13. Beim Anstoß, Einwurf, Eckstoß und indirekten Freistoß müssen die gegnerischen Spieler mindestens 3 m vom Ball entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

14. Berührt der Ball die Hallendecke oder Körbe, Ringe etc., ist auf indirekten Freistoß zu entscheiden. Der Freistoß wird der Mannschaft zugesprochen, die den Ball nicht zuletzt berührt hat. Der Freistoß ist von der Stelle auszuführen, die unterhalb des Punktes liegt, wo der Ball die Hallendecke bzw. Körbe, Ringe etc. berührt hat.

15. Wird der Ball dem Torwart von einem Mitspieler absichtlich mit dem Fuß oder durch Einrollen zugespielt, ist das Spiel zu unterbrechen und auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft zu entscheiden, wenn der Torwart den Ball mit der Hand berührt.

Dies gilt nicht wenn der Ball mit Kopf-, Brust- oder Oberschenkel zurückgespielt wird.

16. Der Torwart darf während des laufenden Spiels seinen Strafraum verlassen, er ist in diesem Fall wie ein Feldspieler zu behandeln und darf auch Tore schießen (gilt für alle Altersklassen).

17. Der Schiedsrichter kann einen Spieler einmal während eines Spiels für die Dauer von zwei Minuten des Spielfeldes verweisen. Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene Verwarnung als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Eine Verwarnung nach einem Feldverweis auf Zeit ist unzulässig. Die Zeitnahme erfolgt durch die Hallenleitung. Eine Gelb-Rote Karte kann nicht verhängt werden.

Wird ein Spieler auf Dauer des Feldes verwiesen, ist er von der weiteren Teilnahme gesperrt.

Rassistische, homophobe, sexistische, antisemitische, antiziganistische oder sonstige diskriminierende Äußerungen oder Handlungen führen zum Ausschluss vom Turnier.